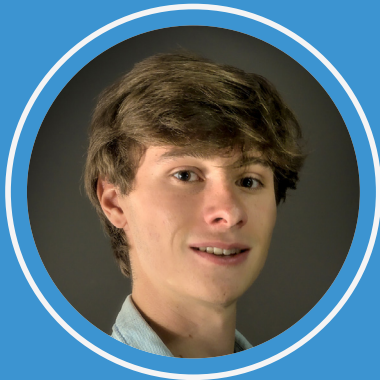


ANTOINE LEROUX

GAME DESIGNER
3C

EN RECHERCHE D'UN STAGE
À PARTIR DE JUILLET 2023

Retrouvez mes travaux sur mon portfolio : antoine-leroux.github.io/a/



22 ans

Valenciennes, France

Passionné
Dynamique

Rigoureux
Adaptatif

FrançaisNatif
Anglais.....Courant

CONTACT

+33 6 77 48 78 09

lrxf.antoine@gmail.com

antoine-leroux.github.io/a/

COMPÉTENCES

- Game & Level Design
- Documentation
- Prototypage
- Programmation en **C# & Blueprint**
- Playtest
- Équilibrage

LOISIRS

Photographie
Voyages

Escalade
Guitare

Jeux Subnautica,
Apex Legends, INSIDE

Films Baby Driver, Shutter
Island, Ghibli

Séries Love, Death and
Robots, Black Mirror, Dark

FORMATION

MASTER DE GAME DESIGN

SUPINFOGAME RUBIKA
VALENCIENNES, FRANCE
2018 • 2023

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SECTION EUROPÉENNE ANGLAIS

LYCÉE GEORGES CUVIER
MONTBÉLIARD, FRANCE
2015 • 2018

6th GRADE MIDDLE SCHOOL

RUTH K. BROAD BAY HARBOR
MIAMI, FLORIDA, USA
2011 • 2012

ENSEIGNEMENT PRIMAIRE

ÉCOLE TERRAIN FLEURY
LE TAMPON, LA RÉUNION
2003 • 2011

PROJETS

3C DESIGNER FARMOBOT

SEPTEMBRE • JUIN 2023

- Game design du concept et des systèmes en équipe
- En charge du controller de mecha à la 3e personne et aux features liées

GAME DESIGNER/PROGRAMMEUR BLUESCAN

JANVIER • JUIN 2021

- Game design du core gameplay en équipe
- Programmation du prototype et itérations du jeu mobile

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

GAME DESIGNER OH BIBI

JUIN • SEPTEMBRE 2022

Stagiaire game design sur FRAG Pro Shooter. Design de nouveaux personnages, équilibrage et rework de personnages existants, amélioration de l'économie du jeu.

GAME DESIGNER/MASTER THE ESCAPE AGENCY

JUIN • JUILLET 2019

Conception d'énigmes et de scénarios pour une nouvelle salle et game master et organisation des parties dans un escape game.

OUTILS

